



TERAPIA INFANTIL ASISTIDA CON PERROS

**DOG KING
CDIAP PARC TAULÍ**

PROYECTO DE TERAPIA ASISTIDA CON PERROS EN EL CDIAP.



El Parc Taulí tiene firmado un convenio de colaboración con DOGKING. Esta entidad tiene experiencia en intervenciones asistidas con perros y en el proceso de rehabilitación física y psicológica a través de la interacción perro-niño.

Este proyecto prevé unos objetivos terapéuticos específicos por los que se han diseñado una serie de actividades que vamos a compartir a continuación.



Objetivos terapéuticos planteados:

∅ **Comunicación y lenguaje:**

- Iniciarse en las primeras formas de vínculo.
- Establecer contacto visual.
- Responder a la sonrisa social.
- Descubrir la presencia del perro.
- Uso de protoimperativos (primeras demandas y uso de gestos funcionales) y protodeclarativos (atención conjunta).
- Hacer elección de objetos o acciones.

∅ **Funciones cognitivas:**

- Centrar y mantener la atención en un estímulo concreto: perro o objeto de interés.
- Anticipar rutinas de inicio y de cierre de la sesión.
- Flexibilidad cognitiva.
- Adquirir hábitos de autonomía básicos, como por ejemplo: recoger, ponerse/sacarse los zapatos

∅ Integración sensorial y psicomotricidad:

- Ampliar la tolerancia a diferentes estímulos sensoriales.
- Estimular la motricidad fina y coordinación ojo-mano.

∅ Conducta:

- Practicar habilidades de autocontrol, como por ejemplo: mantenerse sentado, no tirar de los pelos del perro.
- Inhibir las conductas repetitivas y/o disruptivas, como por ejemplo: abrir/cerrar la puerta, las luces, etc.
- Adaptarse a las demandas del entorno.

∅ Interacción y juego:

- Iniciarse en las primeras formas de juego compartido, como por ejemplo: lanzar la pelota y esperar que el perro vaya a por ella.
- Ampliar intereses y diversificar tipos de juegos.
- Tolerar nuevos compañeros de juego, como por ejemplo: los perros, los otros niños y niñas y los terapeutas.



ACTIVIDADES

Teniendo en cuenta los objetivos marcados para el grupo y los usuarios, y conociendo la condición de cada participante de la sesión, se diseña una actividad central para trabajar junto con el perro las metas que se hayan puesto. Cada actividad puede desarrollarse en diferentes versiones de dificultad según las necesidades de cada usuario. A continuación se describen algunas de las más realizadas con los usuarios de CDIAP.



CIRCUITO

Realizamos un circuito tipo agility con los perros: slalom, una barra para saltar, una silla para que se suba, el túnel para que pase, pasar por un aro... y todos los usuarios tendrán que hacer el circuito con nuestra ayuda y tras acabarlo tendrán que darle una nota al perro según lo bien que lo haya hecho.



PUNTERÍA

El usuario deberá escoger un color del peto del perro para elegir el cono donde debe acertar con el aro. Cada cono tendrá una puntuación que posteriormente cambiaremos por premios para los perros.





MÚSICOS PELUDOS

Uno de los usuarios saca una foto del peto del perro sin que la vean el resto de usuarios y debe identificar el objeto para escogerlo de entre los que le proponemos. A continuación lo hará sonar sin que el resto de compañeros lo vea ya que estos tendrán que adivinar de que instrumento se trata.





EMOCIONES

Los usuarios tendrán que sacar una tarjeta con una emoción del peto del perro y explicarnos una situación humana y otra canina que pueda provocar esa emoción. Después tienen que decir cómo se sienten ellos.





ARTE PERRUNO

Se les da un papel a cada usuario con la silueta de un perro de terapia y deben colorearlo igual que el que está en la sesión. También podemos utilizar pegatinas, tampones con letras o cualquier otra cosa que queramos para decorarlo.





ÁBACO DE COLORES

Los usuarios deben de llamar al perro y coger una tarjeta de color del bolsillo del peto y volverla a guardar después de haber memorizado el color. A continuación deben buscar en un saco una anilla del mismo color que la tarjeta y colocarla en el ábaco donde corresponda.



TORRE DE COLORES

Los usuarios deben hacer una torre con cubos de colores, colocando encima de cada cubo que monten un premio, de manera que cuando el perro empuje la torre para derribarla los premios caigan al suelo y los pueda recoger.





PUZZLE PERRUNO

El perro llevará pegados en su peto varias piezas con partes de una foto suya. Tendrán que elegir una, cogerla, decir al resto del grupo que parte es y colocarla en la parte del puzzle que corresponda donde corresponda.





COLONIAS PERRUNAS

Se da a oler al usuario el aroma que desprende el perro sobre el cual se ha expulsado colonia con olor a fruta. El usuario tiene que escoger de entre las fotos que lleva el perro en su peto la fruta correspondiente a la colonia que ha olido previamente.





ÁRBOL DE NAVIDAD

El perro llevará dentro de los bolsillos de su peto varias piezas que serán adornos de navidad de fieltro para el árbol, deberán coger uno, decir que es y pegarlo en el árbol .



BOLOS

El usuario tendrá que lanzar la pelota contra los bolos para intentar derribar el mayor número posible. Por cada bolo derribado el perro recibirá un premio.



TEXTURAS

Los usuarios deben notar la diferencia de las texturas de los materiales que lleva el perro en su peto. Repasaremos conceptos que ya conocen como suave, áspero, etc.





FIGURAS GEOMÉTRICAS

Los usuarios deben sacar del bolsillo que el perro lleva en el peto una figura y decir la forma que tiene. Después procederá a introducirla en una caja de madera por el orificio correspondiente a su forma.





LANZA DISCO

El usuario deberá escoger un color del peto del perro y hacer puntería con el disco en el aro del mismo color que la tarjeta escogida al azar. Cada acierto es un premio para el perro.





**Si teniu algun dubte o consulta , podeu contactar amb els
vostres professionals de referència del CDIAP Parc Taulí.**

